

APLIKACJA MOBILNA PHO3NIX KIDS

PYTANIA I ODPOWIEDZI

1. Dla kogo jest aplikacja mobilna Pho3nix Kids?

Aplikacja Pho3nix Kids jest przeznaczona dla uczniów szkół podstawowych – od 1 do 8 klasy.

2. Na czym polega aplikacja?

Aplikacja Pho3nix Kids służy do monitorowania codziennej aktywności w postaci wykonywanych kroków. Zawiera też elementy rywalizacji – kroki wymieniane są na punkty (1000 kroków = 1 punkt), możliwość zdobywania nowych poziomów zaawansowania (leveli), a także oferuje uczestnictwo w wyzwaniach z nagrodami do wygrania. Dodatkową funkcjonalnością aplikacji są rankingi (dienne, tygodniowe, miesięczne i wszech czasów), w których uczniowie mogą porównywać swoją aktywność fizyczną z rówieśnikami ze szkoły i z kraju (a niedługo też z użytkownikami z całego świata)

3. Jak zbierane są kroki w aplikacji?

Android:

Pho3nix Kids synchronizuje się z aplikacją Google Fit i pobiera dane o krokach. Uzyskane dane dotyczące aktywności widoczne są na ekranie głównym aplikacji Pho3nix Kids

Aby poprawnie zsynchronizować aplikację Pho3nix Kid z Google Fit prosimy wykonać poniższe kroki:

Krok 1 - Pobierz aplikację Google Fit.

Krok 2 - Zaloguj się do aplikacji Google Fit za pomocą istniejącego konta Google, jeżeli takiego nie posiadasz, wejdź w zakładkę „Utwórz konto”

Krok 3 - Zaakceptuj ustawienia usług Google, aby aplikacja mogła śledzić twoje działania.

Krok 4 - Dokończ wstępną konfigurację Google Fit.

Krok 5 - Sprawdź, czy Google Fit może odczytywać dane o Twojej aktywności.

Krok 6 - Połącz Google Fit z aplikacją Pho3nix Kids. Aby to zrobić, w aplikacji Pho3nix Kids wejdź w zakładkę „Profil”, następnie w ustawienia (znajdują się w prawym górnym rogu), następnie kliknij „Zmień połączoną aplikację”, tam znajduje się przycisk do połączenia aplikacji Google Fit z aplikacją Pho3nix Kids.

iOS:

Pho3nix Kids synchronizuje się z Apple Health i pobiera dane o krokach. Uzyskane dane dotyczące aktywności widoczne są na pulpicie w Pho3nix Kids.

Aplikacja Pho3nix Kids wybiera dane ze źródła które przeważa w liczbie kroków. Kroki z różnych źródeł nie sumują się. **Aplikacja Pho3nix wykorzystuje autorski algorytm sumujący kroki, stąd liczba kroków w aplikacji Zdrowie może różnić się względem tej w wyświetlanej w aplikacji Pho3nix.**

Dla przykładu: w Apple Health mamy 1000 kroków pochodzących z telefonu, na opasce Huawei 1500 kroków, aplikacja wybierze **źródło przeważające - opaskę Huawei** i w Pho3nix Kids widoczne będzie 1500 kroków

Przykład drugi: w Apple Health mamy 2000 kroków pochodzących z telefonu, na opasce Huawei 1500 kroków, aplikacja wybierze **źródło przeważające - telefon** i w Pho3nix Kids widoczne będzie 2000 kroków

Aby zsynchronizować Pho3nix Kids z Apple Health należy w aplikacji Pho3nix Kids wejść w zakładkę „Profil”, następnie w ustawienia (znajdują się w prawym górnym rogu), następnie kliknąć „Zmień połączoną aplikację”, tam znajdują się przycisk do połączenia aplikacji Apple Health z aplikacją Pho3nix Kids.

4. Jak przebiega rejestracja?

W procesie rejestracji, przy pierwszym uruchomieniu aplikacji Pho3nix Kids uczeń podaje swoje imię i nazwisko, ustawia nazwę użytkownika i hasło. Podczas rejestracji Uczeń przyporządkowuje swoje konto do swojej szkoły, wybierając miejscowość szkoły i swoją szkołę. Dodatkowo uczeń podaje swoją datę urodzenia, wyłącznie w celu przypisania mu filmów z ćwiczeniami dopasowanymi do jego wieku. Podczas rejestracji Uczeń musi podać adres e-mail swojego opiekuna prawnego, który musi w imieniu Ucznia zaakceptować Regulamin Aplikacji oraz Politykę Prywatności. Aplikacja wymaga też integracji

z aplikacją Google Fit lub Apple Health (w zależności od posiadanego telefonu), aby pobierać dane o wykonanych aktywnościach (krokach).

5. Jeśli mam konto na platformie www.pho3nix-kids.com, to czy muszę się rejestrować do aplikacji mobilnej Pho3nix Kids?

Nie, wystarczy, że zalogujesz się do aplikacji Pho3nix Kids danymi, którymi logujesz się do platformy video app.pho3nix-kids.com

6. Skąd mogę pobrać aplikację Pho3nix Kids?

Aplikację znajdziesz w sklepie Google Play i App Store wpisując w wyszukiwarkę „Pho3nix Kids”

7. Jakie są wymagania sprzętowe do korzystania z aplikacji Pho3nix Kids?

Korzystanie z Aplikacji wymaga posiadania przez Ciebie urządzenia przenośnego posiadającego dostęp do Internetu i wyposażonego w system operacyjny Android lub iOS. Korzystanie z Aplikacji możliwe jest wyłącznie w trybie on-line. Zastrzegamy, że nie gwarantujemy poprawności działania Aplikacji bez dostępu do internetu. Minimalne wymagania do zainstalowania i uruchomienia Aplikacji w zakresie systemu operacyjnego to: Android 5.1 Lollipop (API 22) do wersji obowiązującej i nowsze oraz iOS 10 i 11, iPhone 6 – X. Możliwe jest, że Aplikacja będzie działać na urządzeniach przenośnych wyposażonych w starsze wersje systemów operacyjnych Android oraz iOS niż wskazane wyżej, jednak nie składamy żadnych zapewnień co do poprawności i bezpieczeństwa Aplikacji na tego typu systemach.

8. Jakie dane zbiera aplikacja?

Aplikacja zbiera dane wpisane przez Ucznia podczas rejestracji, a także dane o liczbie wykonanych kroków przekazywane za pośrednictwem aplikacji Google Fit lub Apple Health.

9. Jak przyznawane są LEVELE w aplikacji?

Na podstawie średniej liczby punktów zdobytej przez Użytkownika w danym okresie czasu przyznawane są kategorie aktywności (Levele). Przyznanie lub aktualizacja levelu użytkownika odbywa się każdego dnia o godzinie 00:01. Nadanie levelu odbywa się przez wyliczenie średniej punktów zdobytych przez Użytkownika przez ostatnie 7 dni. Użytkownik może awansować jednorazowo tylko o jedną kategorię. Wyróżnia się 4 (cztery) kategorie aktywności posiadające następujące ramy punktowe przyporządkowane do średniej dziennej liczby punktów generowanych przez ruch fizyczny w danym okresie: (a) Spacerowicz

od 0 do 3,99 punktów dziennie; (b) Jogger od 4 do 6,99 punktów dziennie; (c) Biegacz od 7 do 9,99 punktów dziennie; oraz (d) Maratończyk więcej niż 10 punktów dziennie (maksymalnie 15 punktów dziennie).

10. Na czym polegają wyzwania w aplikacji i co można w nich wygrać?

W aplikacji dostępne są okresowe wyzwania, które mają określony czas trwania. Wyzwania polegają na zrobieniu jak największej liczby kroków w czasie trwania wyzwania. Zwycięzcy (liczba definiowana każdorazowo dla określonego wyzwania) otrzymują nagrody rzeczowe od Fundacji Pho3nix.

11. Jak mogę wziąć udział w wyzwaniu w aplikacji Pho3nix Kids?

Aby wziąć udział w wyzwaniu w aplikacji Pho3nix Kids, wystarczy, że wejdiesz w wyzwanie, które Cię interesuje i wciśniesz przycisk „Dołącz do wyzwania”. Wyjątkiem jest konkurs międzyszkolny – do niego dołączają automatycznie wszyscy uczniowie ze szkół, które zarejestrowały się do konkursu międzyszkolnego.

12. Na czym polegają konkursy międzyszkolne w aplikacji?

Konkursy Międzyszkolne w aplikacji są przeznaczone dla Szkół Podstawowych, które zgłosiły swój udział w danym konkursie, wypełniając specjalny formularz zgłoszeniowy i akceptując jego regulamin. Konkurs polega na zrobieniu jak największej liczby kroków przez wszystkich uczniów szkoły. Aby wyrównać szanse między małymi i dużymi szkołami, w końcowym rankingu brany jest pod uwagę sumaryczny wynik 50 najaktywniejszych uczniów każdej szkoły biorącej udział w konkursie.

13. Czy mogę korzystać z aplikacji na więcej niż jednym urządzeniu?

Instalacja i logowanie na dwóch urządzeniach jest możliwa, natomiast kroki na koncie się nie sumują. Z każdym logowaniem na inne urządzenie aplikacja Pho3nix Kids pobiera dane historyczne z tego konkretnego urządzenia nadpisując poprzednie wyniki. Jest to zabezpieczenie przed korzystaniem jednocześnie z kilku urządzeń.

14. Czy jeśli mojej szkoły nie ma na liście, to czy mogę brać udział w konkursie międzyszkolnym?

Konkursy międzyszkolne są przeznaczone dla szkół podstawowych, które zgłosiły swój udział w konkursie wypełniając specjalny formularz zgłoszeniowy. Jeśli Twojej szkoły nie ma na liście w konkursie międzyszkolnym, dalej możesz korzystać z pełnej funkcjonalności aplikacji i walczyć o nagrody w wyzwaniach indywidualnych, ale nie będziesz miał dostępu do wyzwań międzyszkolnych.

15. Czy nauczyciel może się zarejestrować i korzystać z aplikacji?

W celu obserwacji wyników rywalizacji uczniów prosimy o kontakt na adres mailowy pomoc@pho3nix-kids.com

16. Czy mogę korzystać z aplikacji na telefonie mojego rodzica?

Niestety w związku z tym, że aplikacja liczy wykonane w ciągu dnia kroki, nie jest możliwe korzystanie z innego telefonu niż osobisty telefon Ucznia.

17. Czy mogę podłączyć aplikację do mojego krokomierza lub zegarka sportowego?

Aplikacja w celu pobrania danych o wykonanych krokach integruje się z aplikacją Google Fit lub Apple Health – każdą z tych aplikacji możesz połączyć ze swoim krokomierzem lub zegarkiem sportowym.

18. Jak podłączyć opaskę lub zegarek sportowy?

Android:

Do liczenia kroków można również używać opasek i zegarków sportowych. W przypadku systemu Android, brane pod uwagę są wszystkie opaski oraz zegarki sportowe które można zintegrować z aplikacją Google Fit.

Aby to zrobić należy pobrać aplikację przeznaczoną do danej opaski bądź zegarka sportowego którą znajdziemy w Sklepie Google Play (dla przykładu dla opaski Xiaomi jest to aplikacja Mi Fit, dla opaski Huawei jest to aplikacja Zdrowie Huawei).

Po zainstalowaniu aplikacji dedykowanej dla urządzenia należy połączyć ją z opaską, a następnie zsynchronizować aplikację opaski z Google Fit, wtedy kroki zebrane na opasce będą pojawiały się również w Pho3nix Kids.

iOS:

Do liczenia kroków można również używać opasek i zegarków sportowych.

W przypadku systemu iOS, brane pod uwagę są opaski oraz zegarki sportowe firm: "Huawei"; "Xiaomi"; "Garmin"; "Fitbit"; "Samsung"; "Lenovo"; "Suunto"; "Polar"; "Wahoo"; "Roneberg"

Aby zsynchronizować opaskę z Pho3nix Kids należy pobrać aplikację przeznaczoną do danej opaski bądź zegarka sportowego którą znajdziemy w App Store (dla przykładu dla opaski Xiaomi jest to aplikacja Mi Fit, dla opaski Huawei jest to aplikacja Zdrowie Huawei). Po zainstalowaniu takiej aplikacji należy połączyć ją z opaską, a następnie zsynchronizować aplikację opaski z Apple Health, wtedy kroki zebrane na opasce będą pojawiały się również w Pho3nix Kids.

19. Skąd będę wiedział kiedy wygram nagrodę i jak ją odbiorę?

Po wygraniu nagrody w wyzwaniu, trafi ona do sekcji "Moje nagrody" w aplikacji. Nie zapomnij jej sprawdzać regularnie – nagrody mają swoje daty ważności. Po wygraniu nagrody otrzymasz informację mailową informującą w jaki sposób możesz ją zrealizować.

20. Zakazane aplikacje manipulujące liczbą kroków

Zakazane są aplikacje które wprowadzają nieprawdziwe dane do Google Fit i Apple Health, lub takie w których jest możliwość manualnego dodawania danych. Aplikacje te działają w ten sposób, że wysyłają dane o aktywności, które rzeczywiście nie miały miejsca. Jest to działanie niezgodne z Warunkami Użytkowania Pho3nix Kids oraz regulaminami konkursów w Aplikacji Pho3nix Kids

Przykładowe aplikacje zakazane: "DeFit"; "Pokewalk"; "PokeT-Walk"; "Sit Sync"; "Fit As"; "Step Me"; "Fake GPS"